

E



A partir de 4 años



De 2 a 4 jugadores



Contenido: 48 cartas (16 mosquitos, 16 abejas, 16 manzanas).
7 figurillas (4 abejas, 1 mosquito, 1 flor, 1 manzana).
25 fichas mariquitas.



Objetivo del juego: Ganar el mayor número posible de fichas mariquitas.



Reglas del juego: Se reparten todas las cartas entre los jugadores. Cada jugador coloca sus cartas sin verlas delante de él, en un montón y bocabajo. Se colocan la flor, el mosquito y la manzana en el centro. Cada jugador recibe una abeja que pondrá cerca de él, al alcance de su mano, y una ficha mariquita. A continuación, los jugadores dan la vuelta a la primera carta de su montón al mismo tiempo.



- 1- Si 2 jugadores o más dan la vuelta a una carta mosquito, deberán, **solamente ellos**, golpear sobre el mosquito.
- 2- Si 2 jugadores o más dan la vuelta a una carta abeja, deberán, **solamente ellos**, poner su abeja sobre la flor.
- 3- Si 2 jugadores o más dan la vuelta a una carta manzana, **todos los jugadores** intentarán atrapar la manzana.
- 4- Si no se repite ninguna carta, no pasa nada.

El jugador más rápido recibirá una ficha mariquita. El jugador que se confunda de acción deberá devolver una ficha, si tiene alguna.
Los jugadores usarán una sola mano, la que da la vuelta a las cartas.

Las cartas que se han dado la vuelta se retiran del juego. Los jugadores vuelven a empezar dando la vuelta a la carta siguiente.
La partida finaliza cuando se acaban las cartas de los montones. Los jugadores contarán entonces sus fichas.

Nota: En una partida de 4 jugadores, pueden darse dos acciones de juego diferentes si se dan la vuelta, por ejemplo, 2 mosquitos y 2 abejas, o 2 manzanas y 2 abejas, etc. En este caso, jugarán todos los jugadores, pero sólo los 2 jugadores más rápidos recibirán cada uno 1 ficha mariquita.

