

BATANIMO



3 – 6 años



36 cartas



2-4 jugadores



Objetivo del juego: reunir todas las cartas.

Este juego de batalla ha sido diseñado para los más pequeños.



Reglas del juego: distribuir todas las cartas. Cada jugador forma un paquete con sus cartas, que coloca delante de él boca abajo.

Los jugadores dan la vuelta al mismo tiempo a la primera carta de su paquete. El que ha puesto la carta con el animal más grande gana el mazo. A veces sucederá que los jugadores darán la vuelta a dos cartas con animales del mismo tamaño.

En ese caso, deben decir “batalla”. Cada uno de ellos pone encima de su carta otra carta, boca abajo esta vez. Luego otra carta boca arriba. El que ha puesto la última carta con el animal más grande gana todas las cartas del mazo.

Los niños que no saben contar pueden localizar fácilmente quien se lleva el mazo, comparando los tamaños de los animales.

Fin de la partida: Cuando uno de los jugadores consigue todas las cartas ha ganado la partida.

